



Gemeinde Hollenbach



BÜRGER - INFO

Jahrgang 2014

Nummer 7

Hollenbach, Dezember 2014

Liebe Mitbürgerinnen und Mitbürger,

für die nachstehenden Informationen und Bekanntgaben darf ich Sie um die nötige Aufmerksamkeit und Beachtung bitten.

Rückgabe Wasserzählerableseformular

Leider sind immer noch nicht alle Wasserzählerstände an die Gemeindeverwaltung weitergeleitet worden. Bitte, soweit noch nicht geschehen, den Wasserzählerstand umgehend mittels der bereits Mitte November ausgeteilten Wasserzählerableseformulare an die Gemeindeverwaltung zurückgeben (auch Meldungen per Telefax 9996-40 sind möglich). Die zeitliche Verschiebung des jährlichen Ablesetages wirkt sich auch auf die Gebührenabrechnung aus.

Müllabfuhr

In der Weihnachtswoche verschiebt sich die **Restmüllabfuhr** wie folgt:

Die Leerung vom Dienstag, 23.12.2014 wird bereits am **Montag, 22.12.2014** vorgenommen.

Dagegen verschiebt sich die erste Leerung 2015, vom Dienstag, 06. Januar (Heilig-Drei-König) um einen Tag nach hinten, auf **Mittwoch, 07. Januar**.

Keine Verschiebung ist dagegen bei der **Biomüllabfuhr** nötig. Am Montag, 29. Dezember 2014 wird ganz normal geleert.

Abfuhrtermine 240-Liter-Papiertonne (4-wöchig) für 2015

16.01. / 13.02. / 13.03. / 11.04. / 08.05. / 06.06. / 03.07. / 31.07. / 28.08. / 25.09. / 23.10. / 20.11. / 18.12.2015

Jahresfahrplan 2014/2015 des Augsburger Verkehrsverbundes

Der neue AVV-Fahrplan ist gültig vom 14.12.2014 - 12.12.2015 und liegt mit Tarifinformationen in der Gemeindeverwaltung auf. Weitere Auskünfte erhalten Sie im Internet unter www.avv-augsburg.de oder telefonisch im Kundencenter des AVV unter Tel. 0821/157000.

Öffnungszeiten der Gemeindeverwaltung zwischen den Feiertagen

Die Gemeindeverwaltung bleibt an **Heiligabend, Silvester und am Freitag, dem 02. Januar 2015** geschlossen. Ansonsten ist zu den üblichen Geschäftszeiten das Rathaus geöffnet.

Mit der Bitte um Kenntnisnahme und Beachtung vorstehender Punkte verbleibe ich mit freundlichen Grüßen

Xaver Ziegler
1. Bürgermeister